

nickelodeon



SEQUENCE Junior



© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
www.goliathgames.com

"SEQUENCE" is a registered trademark of JAX, Ltd. Corporation.
All Rights Reserved. Invented by Doug Reuter.



CS Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé díly.
Nebezpečí zalknutí.

SK Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé dieliky.
Nebezpečenstvo dusenia.

EN Warning! Not suitable for children under 3 years. Contains small parts.
Choking hazard.

932814



Made in China.

932814.0-10-v01-2403

Distributor/distribútor:

Dino Toys s. r. o.

K Pískovně 108

295 01 Mnichovo Hradiště

Czech Republic

www.mojedino.cz

www.PAWPATROL.COM

©2024 & TM Spin Master Ltd. All rights reserved.



nickelodeon



SEQUENCE Junior



Dino





PRAVIDLA

HRA OBSAHUJE

1 herní plán, 42 hracích karet, 84 žetonů (21 zelených, 21 modrých, 21 červených, 21 žlutých)

CÍL HRY

Vítězem se stává hráč, který jako první sestaví SEQUENCI ze 4 žetonů své barvy.

Sequence je nepřerušená řada 4 žetonů stejné barvy poskládaná horizontálně, vertikálně nebo úhlopříčně na herním plánu.

PŘÍPRAVA HRY

Rozložte herní plán doprostřed stolu. Každý hráč si vybere svou barvu, vezme si příslušné žetony a položí si je před sebe. Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte 3 lícem dolů. Hráči si vezmou karty do ruky a mohou se na ně podívat. Zbytek karet tvoří DOBÍRACÍ BALÍČEK. Položte ho lícem dolů na stůl tak, aby na něj všichni dosáhli.

PRAVIDLA HRY

Začíná hráč nalevo od rozdávajícího. Hráči drží karty tak, aby je ostatní neviděli a střídají se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, vybere kartu ze své ruky a vyloží ji na svůj odkládací balíček (každý hráč by si měl před sebou vytvořit odkládací balíček tak, aby na něj viděli všichni hráči). Poté vezme žeton své barvy a položí ho na volné políčko, odpovídající kartě, kterou vyložil. Pak si hráč dobere kartu z balíčku a tím ukončí svůj tah.

Pamatujte si: Vždy byste měli mít v ruce 3 karty na konci svého tahu.

Každá karta je na ploše herního plánu zobrazena dvakrát. Hráč si může vybrat kterékoli z těchto políček, pokud už není obsazeno jiným žetonem. Když v ruce držíte kartu, jejíž obě políčka na herním plánu jsou obsazena, odhodte ji, doberte si z balíčku jinou a pak pokračujte ve svém tahu. Jakmile byl žeton zahrán, nemůže jej soupeř odstranit, s výjimkou použití KARTY STAROSTY HUMDINGERA.

Poznámka: Na herním plánu nejsou žádná políčka STAROSTKY GOODWAYOVÉ nebo STAROSTY HUMDINGERA.

STAROSTKA GOODWAYOVÁ



V balíčku karet jsou 2 karty starostky Goodwayové. Chcete-li zahrát kartu starostky Goodwayové, položte ji na svůj odkládací balíček a umístěte jeden ze svých žetonů na JAKÉKOLI volné políčko na herním plánu. Tím ukončíte svůj tah.

STAROSTA HUMDINGER



V balíčku karet jsou 2 karty starosty Humdingera. Chcete-li zahrát kartu starosty Humdingera, položte ji na svůj odkládací balíček a odstraňte kterýkoli ze soupeřových žetonů z herního plánu. Tím ukončíte svůj tah. Ve stejném tahu nemůžete zároveň odstranit soupeřův žeton a umístit jeden ze svých žetonů na toto uvolněné políčko.

Políčko Žolíka: Ve čtyřech rohách herního plánu jsou políčka se štíty, která plní funkci Žolíka. Každý hráč může toto políčko počítat jako své, bez potřeby umístění žetonu své barvy. Když použijete rohové políčko Žolíka, stačí vám pouze 3 žetony pro sestavení Sequence. Více hráčů může použít stejné rohové políčko pro svou Sequenci. Žádné žetony se na toto políčko neumísťují.

Pokud byl vyčerpán dobírací balíček, zamíchejte všechny karty z odkládacích balíčků najednou a vytvořte nový dobírací balíček.

KONEC HRY

Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček, dokud jeden hráč nesestaví Sequenci ze 4 žetonů své barvy. Tímto vyhrává hru. Tlapkózní!

VYZKOUŠEJTE I DALŠÍ HRY ŘADY SEQUENCE!



SEQUENCE STACKS - NA CESTY

Karetní verze v cestovním balení je rychlá, zábavná a plná nečekaných zvratů. Tvořte strategicky Sequence přímo pomocí karet z ruky na čtyřech společných hromádkách. Využívejte speciální efekty karet, které vám pomohou nebo pozdrží soupeře a získajte 5 žetonů jako první.



SEQUENCE - PRO CELOU RODINU

Herní bestseller po celém světě. Zábavná strategická hra s podobným herním principem, ve které měníte karty s čísly za žetony na herním plánu a snažíte se poskládat sekvenci 5 žetonů za sebou. Hru může hrát 2 až 12 hráčů. Vhodná je tak pro rodiny i party kamarádů, trvá 20 minut a je opravdu návyková.



SEQUENCE HARRY POTTER - PRO FANOUŠKY FANTASY

Milujete hru Sequence a jste fanouškem Harryho Pottera? Máme pro vás skvělé řešení, zahrajte si vaši oblíbenou hru v čarodějném designu!

SLEDUJTE NÁS



PRAVIDLÁ

HRA OBSAHUJE

1 hrací plán, 42 hracích kariet, 84 žetonův (21 zelených, 21 modrých, 21 červených, 21 žltých)

CIEĽ HRY

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý zostaví SEQUENCIU zo 4 žetonov svojej farby.

Sequencia je nepretržitý rad 4 žetonov rovnakej farby poskladaný horizontálne, vertikálne alebo uhlopriečne na hracom pláne.

PRIÍPRAVA HRY

Rozložte hrací plán doprostřed stola. Každý hráč si vybere svoju farbu, vezme si príslušné žetóny a položí si ich pred seba. Zamiešajte karty a každému hráčovi rozdajte 3 lícom nadol. Hráči si vezmú karty do ruky a môžu sa na nich pozrieť. Zvyšok kariet tvorí DOBERACÍ BALÍČEK. Položte ho lícom dole na stôl tak, aby naň všetci dosiahli.

PRAVIDLÁ HRY

Začína hráč naľavo od rozdávajúceho. Hráči držia karty tak, aby ich ostatní nevideli a striedajú sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, vyberie kartu zo svojej ruky a vyloží ju na svoj odkladací balíček (každý hráč by si mal pred sebou vytvoriť odkladací balíček tak, aby naň videli všetci hráči). Potom vezme žetón svojej farby a položí ho na voľné políčko, zodpovedajúce karte, ktorú vyložil. Potom si hráč doberie kartu z balíčka a tým ukončí svoj ťah.

Pamätajte si: Na konci svojho ťahu by ste vždy mali mať v ruke 3 karty.

Každá karta je na ploche hracieho plánu zobrazená dvakrát. Hráč si môže vybrať ktorékoľvek z týchto políčok, pokiaľ už nie je obsadené iným žetónom. Keď v ruke držíte kartu, ktorej sú obe políčka na hracom pláne obsadené, odhodte ju, doberte si z balíčka inú a potom pokračujte vo svojom ťahu. Akonáhle bol žetón zahráný, nemôže ho súper odstrániť, s výnimkou použitia KARTY STAROSTU HUMDINGERA.

Poznámka: Na hracom pláne nie sú žiadne políčka STAROSTKY GOODWAYOVEJ alebo STAROSTU HUMDINGERA.

STAROSTKA GOODWAYOVÁ



V balíčku kariet sú 2 karty starostky Goodwayovej. Ak chcete zahráť kartu starostky Goodwayovej, položte ju na svoj odkladací balíček a umiestnite jeden zo svojich žetonov na AKÉKOLÍVEK voľné políčko na hracom pláne. Tým ukončíte svoj ťah.

STAROSTA HUMDINGER



V balíčku kariet sú 2 karty starostu Humdingera. Ak chcete zahráť kartu starostu Humdingera, položte ju na svoj odkladací balíček a odstráňte ktorýkoľvek zo súperových žetonov z hracieho plánu. Tým ukončíte svoj ťah. V rovnakom ťahu nemôžete zároveň odstrániť súperov žetón a umiestniť jeden zo svojich žetonov na toto uvoľnené políčko.

Políčko Žolíka: V štyroch rohoch hracieho plánu sú políčka so štítni, ktoré plnia funkciu Žolíka. Každý hráč môže toto políčko počítat ako svoje, bez potreby umiestnenia žetónu svojej farby. Keď použijete rohové políčko Žolíka, na zostavenie Sequencie vám stačia iba 3 žetóny. Viacerí hráči môžu použiť rovnaké rohové políčko pre svoju Sequenci. Na toto políčko sa žiadne žetóny neumiestňujú.

Pokiaľ bol vyčerpaný doberací balíček, zamiešajte všetky karty z odkladacích balíčkov naraz a vytvorte nový doberací balíček.

KONIEC HRY

Hra pokračuje v smere hodinových ručičiek, kým jeden hráč nezostaví Sequenciu zo 4 žetonov svojej farby. Týmto vyhráva hru. Tlieskame!



INSTRUCTIONS

CONTENTS

Game Board, 42 Playing Cards, 84 Playing Chips (21 Green, 21 Blue, 21 Red, 21 Yellow).

OBJECT OF THE GAME

The first player to make a SEQUENCE of 4 chips in a row using only their own chips is the winner.

Sequence: A connected series of 4 of the same coloured chips in a straight line, either up and down, across or diagonally on the game board.

SETUP

Place the board in the center of the playing area. Each player chooses a coloured set of chips and places them in a pile near them. One player shuffles the cards and deals 3 cards, one at a time and face down, to each player. Each player may look at their own cards. The remaining cards are placed face down in a pile somewhere near the board and used as the DRAW DECK.

PLAYING THE GAME

Beginning with the player to the left of the dealer and moving in a clockwise direction, that player selects a card of their choice from their hand and places it face up on their discard pile (Each player should start a discard pile in front of them visible to all other players) and then places one of their chips on the matching card on the game board. The player then must draw one card from the top of the draw deck and their turn is now over.

Remember: You should always have 3 cards in your hand at the end of your turn.

Each card is pictured twice on the game board. A player can play on either one of the card spaces as long as it is not already covered by another coloured chip. If you have a card which does not have an open matching space on the game board, place that card on your discard pile, draw a new card from the draw deck, then play your normal turn. Once a chip has been played, it cannot be removed by an opponent except when using a MAYOR HUMDINGER CARD.

Note: There are no MAYOR GOODWAY or MAYOR HUMDINGER cards on the game board

MAYOR GOODWAY



There are 2 Mayor Goodway cards in the card deck.

To play a Mayor Goodway card, place it on your discard pile and place one of your chips on ANY open space on the game board. That completes your turn.

MAYOR HUMDINGER



There are 2 Mayor Humdinger cards in the card deck.

To play a Mayor Humdinger card, place it on your discard pile and remove one of your opponents' chips from the game board. That completes your turn. You cannot place one of your chips on that same space during this turn.

Free space: There are shields on the four corners of the game board. These are free spaces. Any player may use these spaces as though their own coloured chip is on that space. When using a corner, only 3 of your coloured chips are needed to complete a Sequence. More than one player may use the same corner as part of their Sequence. No chips are placed on these spaces.

When the draw deck becomes depleted during play, all discard piles are shuffled together to create a new draw deck.

END OF THE GAME

Play continues in a clockwise direction until one player gets 4 of their chips in a row, at which point that player wins the game. Puptastic!